



Invasion Atlante

par JBT

Après des siècles de prospérité vertueuse et juste, les Atlantes se sont vus corrompre au fil des générations par la cupidité et la fierté.

C'est ainsi qu'ils ont entrepris de conquérir le monde, à commencer par la Grèce et l'Egypte.

Dans le monde, il se dit que seul les Athéniens peuvent affronter le peuple d'Atlantis. C'est en prenant le commandement des Hellènes qu'ils espéraient vaincre et devenir ainsi aux yeux du monde, la civilisation la plus prestigieuse.

Nous sommes regroupés au nord de la région, à la veille de ce conflit, il est temps de s'armer... ou de prier...

Invasion Atlante est un mode solo du jeu Olympos de Philippe Kayaerts édité par Ystari qui vous propose de jouer une partie selon un scénario préétabli.

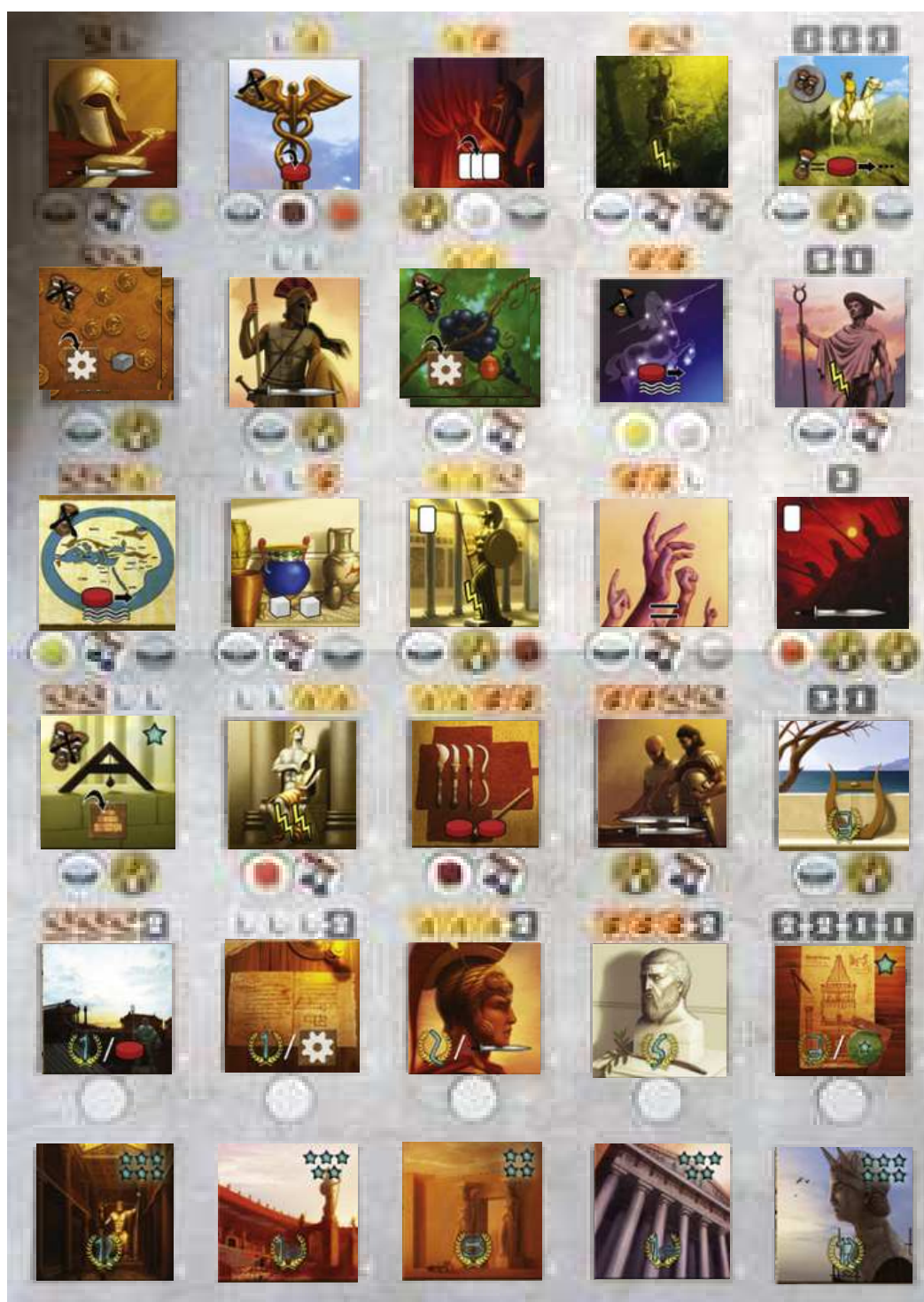
Les dispositions de départ sont imposées et sont les suivantes :



Sur Atlantys... les Atlantes évidemment. Ils se préparent à vous envahir.

Les Atlantes possèdent une force de 0 épée

L'étoile située en Crète (la seule case étoile non occupée) n'est pas protégée par un peuple



Ces illustrations ne sont pas les illustrations définitives du jeu pour ce qui concerne les symboles Zeus, Etoile, Découverte, Carte Destin et Points de prestige figurant sur les tuiles.

Le jeu se joue avec les règles normales sauf pour les cartes Destin. Plutôt que d'être tirées aléatoirement, les cartes Destin peuvent être choisies pour optimiser le tirage. **Il est simplement interdit d'utiliser une carte Destin 2 fois dans une même partie** (les cartes en double peuvent être utilisées une fois chacune)

A chaque passage d'une case Dieu, un événement fixe se produit après le tirage de la carte Destin, dans l'ordre chronologique ci-dessous :

- Echelon 15 : *Athéna affronte Poséidon pour l'Attique et offre un olivier à Athènes. Vous gagnez l'étoile d'Athéna si vous possédez au moins un Zeus.*
- Echelon 25 : *Artémis vient en aide aux pieux dans la préparation du combat. Prenez un cube ressource au choix si vous possédez au moins un Zeus.*
- Echelon 35 : *La sirène rode, aucun marin raisonnable ne courrait le risque de prendre la mer sans s'assurer de la protection des dieux. Vous ne pouvez traverser la mer si vous ne possédez pas plus d'un Zeus* (Démocratie + 1 Zeus suffisent)
- Echelon 45 : *Avec l'aide d'Arès, Les Atlantes attaquent la Grèce.* Les Atlantes conquièrent toutes les cases îles libres. Ils attaquent aussi toutes les îles où sont vos colons si vous n'avez pas au moins 2 épées (vos colons restent en place, soumis). Par ailleurs, ils se rebellent dans toutes les régions de l'Atlantide que vous contrôlez et vous soumettent à leur tour (quelque soit votre nombre d'épées).

Placez des colons Atlantes sur toutes les îles sauf celles que vous contrôlez si vous avez 2 épées. Sur l'Atlantide les Atlantes reprennent le contrôle des régions où vous les soumettez.

La nouvelle se répand vite sur le continent et l'effort de guerre est décrété pour palier au manque de préparation du combat. Des soldats sont recrutés dans les campagnes. Retirez 2 colons du continent si vous n'avez pas d'épées. Retirez 1 colon si vous n'avez qu'une épée. Ces colons retournent dans votre stock.

Retirez 0, 1 ou 2 colons du continent selon que vous avez 2+, 1 ou 0 épées

- Echelon 55 : *Zeus, furieux de cette guerre, déclenche un tremblement de Terre. En conséquence, l'océan se déchaîne et un raz de marée englouti l'Atlantide, et l'armée athénienne.*

Retirez tous les colons de l'Atlantide, ces cases sont condamnées. **Retirez aussi tous les colons présents sur des régions occupés par les Atlantes** (Vos colons et les colons Atlantes), ces cases peuvent être conquises à nouveau. Vous **gagnez 1 sablier par colons vous appartenant retiré du plateau**. (*Ces colons reviennent dans votre stock comme si ils avaient été retirés par Hadès.*)

Némésis, la déesse de la vengeance, se réjouit de cette punition divine. vous vous **défaussez de toutes vos cartes destin.**

- Echelon 65 : *Ainsi disparu l'Atlantide ...* Il n'y a pas d'événement divin sur la dernière case Zeus, vous piochez quand même la carte Destin.

Epilogue :

Vous avez moins de 65 points :

Les ravages causés par l'attaque Atlante ont anéanti l'essor de votre civilisation et nul ne sait ce qui se serait passé si Zeus n'était intervenu pour stopper l'invasion. Tout est à reconstruire et le pays est à la merci du moindre peuple un peu conquérant. Si seulement on pouvait écrire l'histoire à nouveau... Avec des choix différents, qui sait ...

Vous avez entre 65 et 69 points :

Grâce à vous, les Athéniens ont résisté à l'invasion Atlante. Mais la guerre a fait de nombreux dégâts et la civilisation Grecque est très loin du prestige des Egyptiens notamment. Vous resterez dans l'histoire comme de grand combattants, mais rien de plus, alors qu'il y avait tant à espérer. Heureusement que cette histoire là n'est pas gravée dans le marbre.

Vous avez 70 ou 71 points :

Athéna est fière de vous, vous avez réussi à repousser l'envahisseur et à préserver la belle cité d'Athènes. Vos découvertes vont rendre le pays prospère et votre peuple va vivre en paix pour des siècles. Mais êtes-vous certains d'avoir écrit la plus belle page de l'histoire.

Vous avez 72 points ou plus :

Votre victoire est tellement éclatante que certains prétendent même que les Atlantes n'ont jamais existé. Vos découvertes et vos merveilles vont traverser les âges et les connaissances. Grâce à vous, la civilisation Grecque est la plus grande civilisation de tous les temps !